



—  
**DURAÇÃO:**

2h30

—  
**VALOR:**

35€/pax

—  
**Nº PARTICIPANTES:**

Mínimo 10 / Máximo 30

—  
**INCLUI:**

Refeição

Atividade

Espaço em exclusividade

Anfitrião

Jogos

—  
**NOTA:**

Este programa implica que cada participante leve a sua prenda para troca.

## A TROCA

### *NÃO HÁ JOGUINHO, NÃO HÁ PRENDINHA*

Transformámos o ritual mais famoso desta quadra numa experiência memorável e hilariante!

“A Troca” irá transformar a tradicional troca de presentes num momento interativo, divertido e francamente nonsense.

Durante a atividade o nosso anfitrião irá organizar os jogos mais improváveis para que todos tentem a sua melhor prestação e ganhem a prenda em jogo!

Desafios em contrarrelógio, interativos e que envolvem todo o grupo em simultâneo. Tragam as vossas prendas e preparem-se para o mais louco sorteio natalício em que a regra é: sem joguinho, não há prendinha!

### **LOGÍSTICA DA ATIVIDADE**

- Seguro de responsabilidade civil e de acidentes pessoais;
- Produção e organização Boost Portugal;
- Anfitrião carismático para dinamização da atividade;
- Número de Jogos varia consoante o número de pessoas (1 jogo por prenda);
- A atividade decorre em dois momentos: durante a refeição e até 45 minutos após o café para finalização.

### **FUNCIONAMENTO DA ATIVIDADE**

Transformámos a habitual troca de prendas num evento!

Ao chegarem ao Desassossego o nosso anfitrião irá receber e organizar os embrulhos que cada participante irá levar para este épico almoço / jantar de natal. O carismático coordenador irá criar vários momentos de jogo ao longo da atividade, desafiando todos a participar. Haverá um jogo por prenda e o vitorioso de cada desafio fica com a prenda correspondente.

Serão jogos em contrarrelógio (cronometrados) e com todo o grupo envolvido.

Preparem-se para viver momentos de partilha e de humor memoráveis!

### **EXEMPLOS DE JOGOS**

Estilo Pictionary – Adivinhar a palavra que o anfitrião está a desenhar; adivinhar o título do filme que o anfitrião está a comunicar através de mímica.

Embrulho Impossível – Uma prenda com várias camadas de papel de embrulho tem de ser desembulhada, mas... será possível com luvas de forno nas mãos?

Beer Pong

Trivia

### **A RETER**

1 jogo por prenda

Jogos cronometrados e em grupo

Quem ganha o jogo, ganha a prenda

**ATIVIDADE: A TROCA TERMOS E CONDIÇÕES**

—

**CONDIÇÕES DE PRÉ-RESERVA:**

> 6 Meses antes do evento – A pré-reserva será assegurada durante 8 semanas

Desde 3 até 6 meses antes do evento – A pré-reserva será assegurada durante 3 semanas

Desde 2 e até 3 meses antes do evento – A pré-reserva será assegurada durante 2 semanas

< 2 Meses antes do evento – A pré-reserva será assegurada durante uma semana.

**NOTA IMPORTANTE:**

A pré-reserva só é considerada quando o cliente informa sobre o dia, período do dia e atividade escolhida.

**CONDIÇÕES DE PAGAMENTO E RESERVA:**

50% no ato de adjudicação e os restantes 50% até 2 dias úteis antes da realização do evento.

O comprovativo de pagamento deve ser enviado para o responsável do projeto (da Boost) assim que a transferência bancária seja realizada.

**CONDIÇÕES DE CANCELAMENTO:**

100% da taxa de reserva reembolsada até 30 dias antes do evento

70% da taxa de reserva reembolsada até 5 dias antes do evento

0% da taxa de reserva reembolsada após 5 dias antes do evento

**REDUÇÃO DO NÚMERO DE PARTICIPANTES NO EVENTO:**

48h antes do evento, qualquer redução no número de participantes não será cobrada.

Após este período de 48h antes do evento, todos os participantes previamente informados serão cobrados.

**DETALHES BANCÁRIOS DA BOOST PORTUGAL:**

Nome do Banco: Banco Santander

Morada do Banco: Lisboa

IBAN do Destinatário: PT50 001800031784270902005

Código BIC/SWIFT: TOTAPTPL

Nome do Destinatário: MVMS – Animações Turísticas, Lda.

Morada do Destinatários: Rua dos Douradores, nº 16, 1100-206 Lisboa